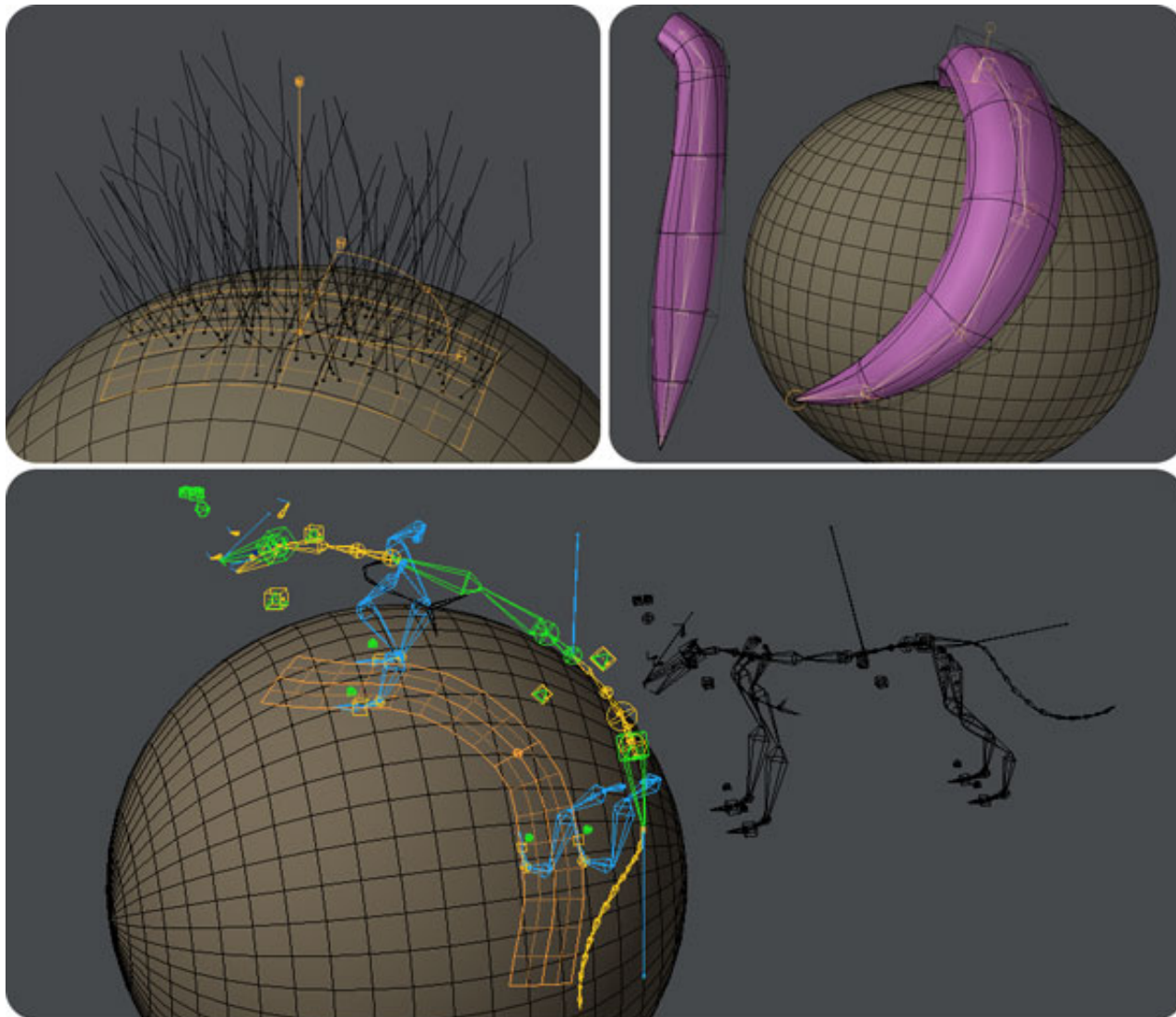


## Version 1.04

**移動 (Translate) モード**で配置グリッドを伸縮させている間、グリッドのセグメント数が自動的かつ動的に変化するようにになりました。

1頂点ポリゴン、2頂点ポリゴン、カーブ、メタボール、スケルゴン等、背景レイヤーのポリゴン面やパッチ以外の要素も複製できるようになりました。



---

## Version 1.01

LightWaveバージョン2019の新機能であるスムージンググループ (Smoothing Groups) に対応しました。編集によって新規に作成されたポリゴンには、元となるポリゴンのスムージンググループ番号が正しく割り当てられます。